Донецкий Национальный Технический Университет

Практическая работа № 3

«Реализация баланса для игры Lightman»

Выполнил:

ст. группы ИПОИ м

Лысенко А. С.

Проверила:

доцент. каф. ПМИ

Костюкова Н.С.

Покровск 2017

Реализация баланса игры «Lightman» будет заключаться в том, что каждому игроку будет даваться одинаковое количество жизней в начале игры для достижения баланса. При этом пройти игру сможет как новичок, так и опытный игрок, т.к. игра устроена таким образом что, минимальная длина пути к прохождению игры, содержит достаточные условия её завершения, то есть в данном примере, игроку необходимо собрать 40 яблок, для того чтобы закончить игру, а минимальный путь к завершению игры содержит, приблизительно такое количество яблок +,- пару яблок. Но всё же более опытные игроки в эту игру будут иметь преимущество, т.к. смогут выучить траекторию движения персонажа и набирать этим больше очков.